

Konami™

**THE GOONIES™**  
© Konami 1986

Konami™

HOW TO PLAY .....page 1  
MODE D'EMPLOI .....page 6  
SPIELANLEITUNG .....seite 11  
RESUMEN DEL JUEGO ....pagina 16  
COME SI GIOCA .....pagina 21

# HOW TO PLAY

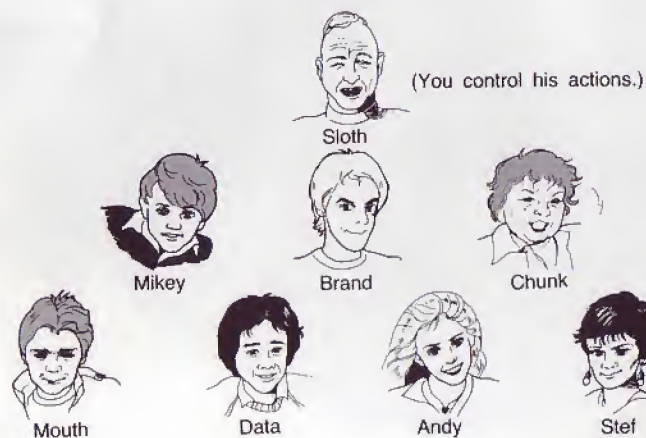


## <The Story>

The action takes place in the sleepy seaside town of Cauldron Point – down in an area known as the Goon Docks.

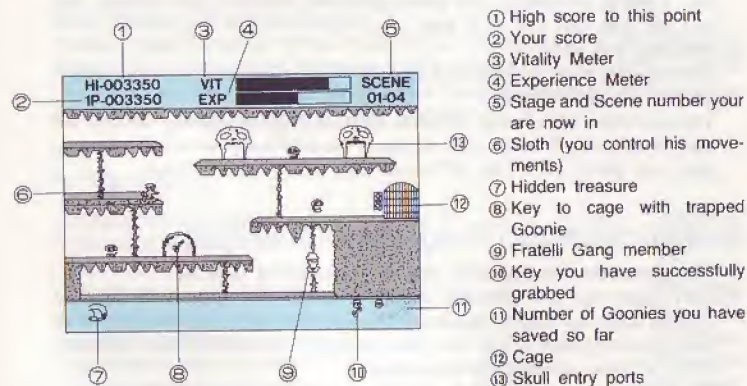
The Goonies are a group of local kids – Mikey, Brand, Mouth, Chunk, and Data. One day they find an old treasure map in Mikey's attic. Data figures that this must be the fabulous hidden treasure of the notorious local pirate, One-Eyed Willy.

The girls, Andy and Stef, join the other Goonies and the adventure begins. But the secret underground tunnels they are exploring are actually the hideout of the Fratelli Gang, and the Goonies are soon trapped! The Goonies have a powerful ally on their side, however, in the form of the huge and amiable Sloth. When you play this game, you are Sloth! Can you help the Goonies find the treasure and escape back to save the Goon Docks from demolition?



## 1. How to Play


- ① This game is designed for a single player competing against the computer.
- ② The action can be controlled either with a joystick or from the keyboard of your computer.
- ③ Press the Shot Button on the joystick or the Space Bar on your keyboard to start the game.
- ④ An interesting feature of this game is that you have to keep in mind your level of VITALITY and EXPERIENCE as a player. You start off with 100% vitality and zero experience. These levels are indicated on your computer screen.
- ⑤ As you proceed through the game and run into obstacles, your vitality naturally decreases.
- ⑥ On the other hand, your level of experience will increase as you successfully dispose of the horrors (like the skulls and skeletons) you meet in the underground maze. When your experience level reaches 100%, your vitality will increase.
- ⑦ You can knock out the members of the Fratelli Gang, but remember that you don't gain any "experience" from this!
- ⑧ Once you succeed in rescuing all seven of the Goonies from the underground maze of tunnels, the next stage of the game will begin.
- ⑨ You can also increase your vitality level by grabbing up any canisters of VITALITY DRINK you see in an empty cage that has no Goonies trapped in it.
- ⑩ To stop the action momentarily, press the [F-1] key. This will freeze the screen. Pressing the [F-1] key again will restart the game.





## 2. Controlling the Action

### ① Normal play

Using your keyboard cursor keys or the joystick handle	Your input	Effect of cursor key (or joystick lever) input	Effect of space bar (or joystick shot button) input
	No input	Stop	Punch
	①	Jump straight up; climb up vines	Jumping punch (if pressed during jump)
	②	Go to the left	Punch
	③	Go to the right	Punch
	④	Climb down vines	Punch
	①+②	Jump diagonally left	Diagonal jumping punch (if pressed during diagonal jump)
	①+③	Jump diagonally right	

### ② Grabbing the keys to the cages

You can get a key by passing directly in front of it. When you have gotten a key, it will be indicated in the lower right-hand portion of your screen. You can get only one key at a time.

### ③ Opening the cage

The cage will open if you pass in front of the keyhole while you have a key.

### ④ Moving between scenes

You can move from scene to scene within a stage by passing through the skull entry ports. Position Sloth at one of the skull entry ports and have him jump up, using either the UP cursor key or the joystick lever.

## 3. Structure and Progress of the Game

- This game has five separate stages of increasing difficulty.
- Each stage has five different scenes. The different scenes in a single difficulty stage are interconnected at the skull entry ports, and you can move from scene to scene at will. You must remain in the same stage, however, until you have successfully completed it.
- The game is composed of one hundred separate screens of action.

## 4. Characters and Components of the Game

### Sloth (controlled by the player)

The gentle gigantic creature who helps the Goonies to find the treasure and escape from the labyrinth.



### Fratelli Gang members

These are the bad guys. They want to hunt down and capture all the Goonies, who have stumbled in on the Gang's secret hideout. They are armed and dangerous!



### Keys

These keys are to the cages where the Fratelli Gang has the Goonies locked up. Be careful, a cage may have more than one keyhole.



### Doubloons

Gold coins from the treasure hoard of One-Eyed Willy. Use these to increase your score.



### Treasure sacks

Contained in these are many devices to help save the Goonies. But, be careful; sometimes they contain something you don't want at all!



### Other items of treasure include...

Shields, magic formulas, riddles, hyper shoes, helmets, torches, time stopping devices, and magic capes. These have different effects on the enemy, and the same item will change effects according to its color. Figure out what must be done to get these treasure items to appear!

## 5. Scoring

- Knocking out a skull ..... 50 points
- Knocking out a skeleton ..... 100 points
- Knocking out a bat ..... 100 points
- Knocking out a Fratelli Gang member ..... 200 points
- Grabbing a key to the cage ..... 200 points
- Grabbing a doubloon ..... 500 points
- Grabbing a treasure sack ..... 1,000 points
- Saving one of the Goonies ..... 2,000 points
- Completing one stage ..... 10,000 points

## 6. The Key Words

- Rescuing all seven Goonies means you have successfully completed one stage. At this point, you will see a Key Word displayed on your screen. Once you know a Key Word, you can progress directly to the stage following it.
- This is how you do it....
  - ① When the demonstration screen is being displayed, press the [CTRL] key and the [K] key simultaneously.
  - ② When you see the prompt "KEY WORD?" on your video terminal, enter the Key Word through the keyboard.
  - ③ Press the [RETURN] key to start the game. (If you have made a mistake in your entry of the Key Word, you will be returned to the demonstration screen.)
- Should you make a mistake in the Key Word....
  - ① Press the [RETURN] key to return to the demonstration screen.
  - ② Once again, press the [CTRL] key and the [K] key together; then re-input the Key Word.

## CAUTIONS

- This game cartridge is designed for use with all MSX personal computers.
- Be sure that your computer is turned off when inserting and removing the cartridge.
- This cartridge is manufactured to the highest precision standards and will be irreparably damaged if any attempt is made to open or disassemble the cartridge.
- This product is an original creation of Konami Industry Co., Ltd. Copying of any portion of this product, including graphics, sound, computer programming, or printed material, by any means, whatsoever is strictly prohibited without specific permission from the manufacturer.

©Konami 1986

Français

## <L'histoire>

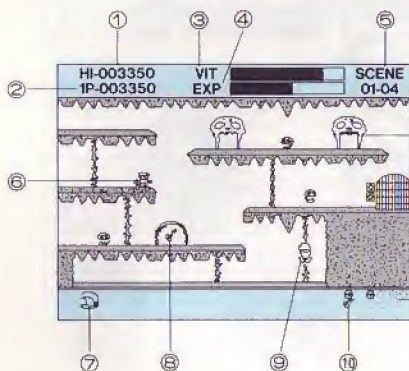
L'action a lieu à Point Cauldron, une paisible ville côtière, dans un endroit surnommé les "Docks Goon". Les "Goonies" sont un groupe d'enfants habitant les docks: Mikey, Brand, Mouth, Chunk et Data. Ils découvrent un jour une vieille carte au trésor dans le grenier de Mikey. Data pense qu'il s'agit du fabuleux trésor caché de Willy le Borgne, un pirate notoire de la région. Deux filles, Andy et Stef, se joignent aux "Goonies", et l'aventure commence. Cependant, les passages souterrains secrets qu'ils explorent sont en fait la cachette du gang Fratelli, et les "Goonies" sont rapidement faits prisonniers. Ils ont heureusement un allié puissant pour les aider: le gros et brave Sloth. Sloth, c'est vous. Pouvez-vous aider les "Goonies" à découvrir le trésor, à s'échapper et à sauver les "Docks Goon" de la destruction?





## 1. Comment jouer

- ① Ce jeu est conçu pour un seul joueur ayant l'ordinateur comme adversaire.
- ② L'action se contrôle soit au moyen d'un palonnier, soit avec les touches du clavier de l'ordinateur.
- ③ Pour commencer le jeu, appuyer soit sur le bouton de tir du palonnier, soit sur la barre d'espacement du clavier de l'ordinateur.
- ④ Ce jeu présente une caractéristique originale. Le joueur doit en effet constamment veiller sur ses niveaux de VITALITE et d'EXPERIENCE. En début de jeu, il a 100% de vitalité et 0% d'expérience. Ces niveaux sont indiqués sur l'écran de l'ordinateur.
- ⑤ Au fur et à mesure que le jeu se déroule et que des obstacles sont franchis, le niveau de vitalité du joueur décroît naturellement.
- ⑥ Par contre, le niveau d'expérience augmente au fur et à mesure des victoires remportées par le joueur (élimination de crânes et de squelettes, par exemple) dans le labyrinthe souterrain. Lorsque le niveau d'expérience atteint 100%, le niveau de vitalité se met à augmenter.
- ⑦ Le joueur peut éliminer les membres du gang Fratelli. Il n'obtiendra cependant aucun gain d'expérience en agissant ainsi.
- ⑧ Lorsque le joueur est parvenu à sauver du labyrinthe souterrain l'ensemble des sept "Goonies", il peut passer à l'étape suivante du jeu.
- ⑨ En attrapant toute cartouche de BOISSON REVITALISANTE visible dans une cage ne retenant aucun "Goony", le joueur peut augmenter son niveau de vitalité.
- ⑩ Pour arrêter temporairement le jeu, appuyer sur la touche (F-1). Pour reprendre le jeu, appuyer à nouveau sur la touche (F-1).



- ① Score le plus élevé à ce niveau du jeu
- ② Score du joueur
- ③ Compteur de vitalité
- ④ Compteur d'expérience
- ⑤ Numéros d'étape et de scène en cours
- ⑥ Sloth (dont les mouvements sont contrôlés par le joueur)
- ⑦ Trésor caché
- ⑧ Clé d'une cage retenant un "Goony" prisonnier
- ⑨ Membre du gang Fratelli
- ⑩ Clé attrapée par le joueur
- ⑪ Nombre de "Goonies" sauvés jusqu'à présent par le joueur
- ⑫ Cage
- ⑬ Passages "Crâne"

## 2. Contrôle de l'action

### ① Jeu normal

Utilisation des touches curseurs du clavier de l'ordinateur ou du palonnier	Entrée effectuée par le joueur	Effet produit par les touches curseurs (ou par le levier du palonnier)	Effet produit par la barre d'espacement (ou par le bouton de tir du palonnier)
	Pas d'entrée	Arrêt	Coup de poing
	①	Saut vertical ascension d'une vigne	Coup de poing avec saut (si touche ou bouton enfoncé pendant un saut)
	②	Déplacement vers la gauche	Coup de poing
	③	Déplacement vers la droite	Coup de poing
	④	Descente d'une vigne	Coup de poing
	①+②	Saut diagonal vers la gauche	Coup de poing avec saut diagonal (si touche ou bouton enfoncé pendant un saut diagonal)
	①+③	Saut diagonal vers la droite	

### ② Pour attraper les clés des cages

Pour attraper une clé, passer directement devant elle. Toute clé attrapée est indiquée par un signal correspondant apparaissant en bas et à droite de l'écran du jeu. Le joueur ne peut attraper qu'une seule clé à la fois.

### ③ Ouverture d'une cage

La cage s'ouvre si le joueur passe devant sa serrure alors qu'il est muni d'une clé.

### ④ Pour passer d'une scène à l'autre

A l'intérieur d'une même étape, pour passer d'une scène à l'autre, il suffit de traverser un passage "Crâne". Placer Sloth devant un passage "Crâne", puis appuyer sur la touche curseur UP du clavier ou actionner le levier du palonnier afin de faire sauter Sloth.

## 3. Structure et progression du jeu

- Ce jeu se compose de cinq étapes à niveau de difficulté croissant.
- Chaque étape se compose de cinq scènes différentes. Les scènes d'une même étape sont reliées les unes aux autres par les passages "Crâne". Le joueur peut passer librement d'une scène à l'autre. Il ne pourra cependant changer d'étape qu'après avoir franchi tous les obstacles de l'étape en cours.
- Le jeu comporte en tout une centaine de scènes d'action séparées.



## 4. Personnages et éléments du jeu

### Sloth (dont les mouvements sont contrôlés par le joueur)

C'est la brave créature géante qui aide les "Goonies" à trouver le trésor et à s'échapper du labyrinthe.



### Les membres du gang Fratelli

Ce sont les ennemis des "Goonies". Leur but est de capturer tous les "Goonies" pour venger la violation de leur cachette secrète. Ils sont armés et dangereux!



### Clés

Ces clés servent à ouvrir les cages dans lesquelles le gang Fratelli a séquestré les "Goonies". Attention, une cage peut parfois comporter plusieurs serrures, donc plusieurs clés.



### Doublons

Pièces d'or provenant du trésor de Willy le Borgne. Utiliser ces doublons pour améliorer son score.



### Sacs-trésors

Ces sacs contiennent différents équipements aidant à sauver les "Goonies". Attention, ils peuvent parfois renfermer une mauvaise surprise!



### Autres éléments précieux aidant Sloth dans sa tâche

Boucliers, formules magiques, devinettes, hyper-chaussures, casques, torches, dispositifs de suspension dans le temps et capes magiques. Chaque élément produit un effet différent sur l'ennemi. De plus, l'effet produit par chaque élément peut varier selon sa couleur. C'est au joueur de trouver comment faire apparaître ces éléments précieux et la forme d'aide qu'ils peuvent lui apporter.

## 5. Marquage des points

- Elimination d'un crâne ..... 50 points
- Elimination d'un squelette ..... 100 points
- Elimination d'une chauve-souris ..... 100 points
- Elimination d'un membre du gang Fratelli ..... 200 points
- Clé attrapée pour ouvrir une cage ..... 200 points
- Doubloon en or attrapé ..... 500 points
- Sac-trésor attrapé ..... 1.000 points
- Sauvetage d'un "Goony" ..... 2.000 points
- Accomplissement d'une étape complète ..... 10.000 points

## 6. Les mots de passe

- La première étape du jeu consiste à sauver l'ensemble des sept "Goonies". Lorsque les "Goonies" ont tous été délivrés, un mot de passe apparaît sur l'écran. Sa connaissance permet de passer à l'étape suivante du jeu.
- Pour passer d'une étape à l'autre au moyen du mot de passe....
  - ① Dès que l'écran de démonstration est affiché, appuyer simultanément sur les touches (CTRL) et (K).
  - ② Lorsque l'indication "KEY WORD?" (mot de passe) apparaît, frapper le mot de passe au moyen des touches du clavier de l'ordinateur.
  - ③ Appuyer sur la touche (RETURN) pour commencer le jeu. (Si une erreur a été commise lors de la frappe du mot de passe, l'écran de démonstration apparaît à nouveau.)
- Lorsqu'une erreur a été commise lors de la frappe du mot de passe....
  - ① Appuyer sur la touche (RETURN), afin de faire à nouveau apparaître l'écran de démonstration.
  - ② Appuyer à nouveau simultanément sur les touches (CTRL) et (K); puis frapper le mot de passe.

## PRECAUTIONS

- Cette cartouche de jeu est compatible avec les ordinateurs personnels répondant à la norme MSX.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Cette cartouche est dotée de mécanismes de très haute précision. Ne pas l'ouvrir ni la démonter, au risque de l'endommager irrémédiablement.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co, Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentement exprès du producteur est strictement interdite.

©Konami 1986